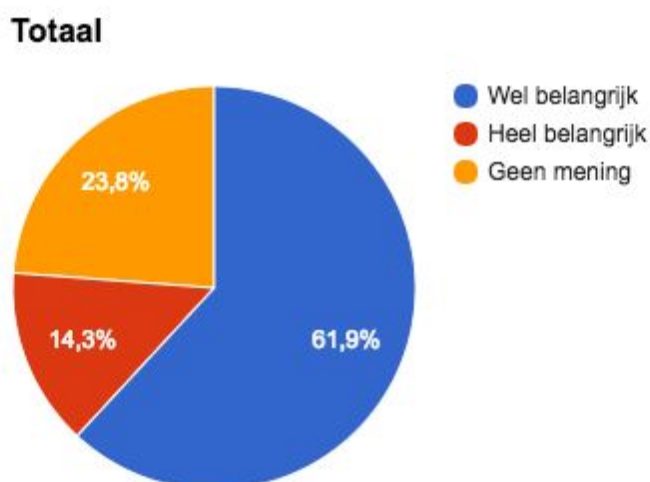


# Bijlage de vragen en antwoorden van de vragenlijst

## Apps voor mobiel algemeen

Deze sectie gaat over de vraag of AO aandacht aan applicaties voor mobiele platforms in het algemeen moet besteden en zo ja hoeveel.

Vind je het voor je ontwikkeling als applicatieontwikkelaar belangrijk dat de opleiding aandacht besteedt aan ontwikkeling van apps voor mobiele platforms?

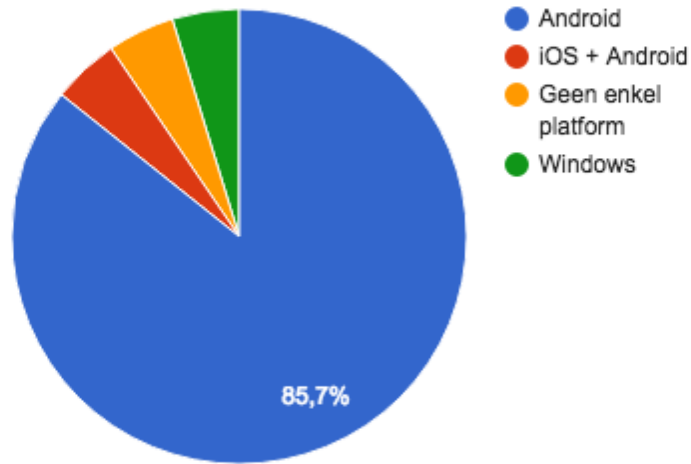


### Opmerkingen

- Het kan wel een duidelijker beeld geven of je liever apps maakt of websites.

Welk mobiel platform geniet je voorkeur?

## Totaal

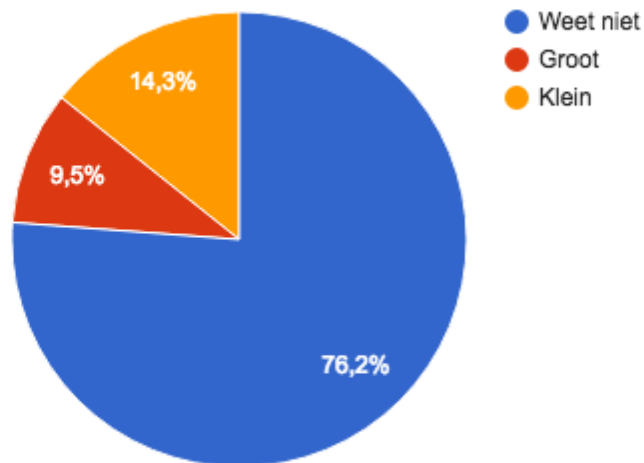


## Opmerkingen

- android is gratis is beter als je het gaat leren, je kan later altijd nog over switchen naar iOS
- Gebruik zelf ook android

Hoe groot acht je de kans dat je in de toekomst verder gaat met app ontwikkeling voor mobiel?

## Totaal

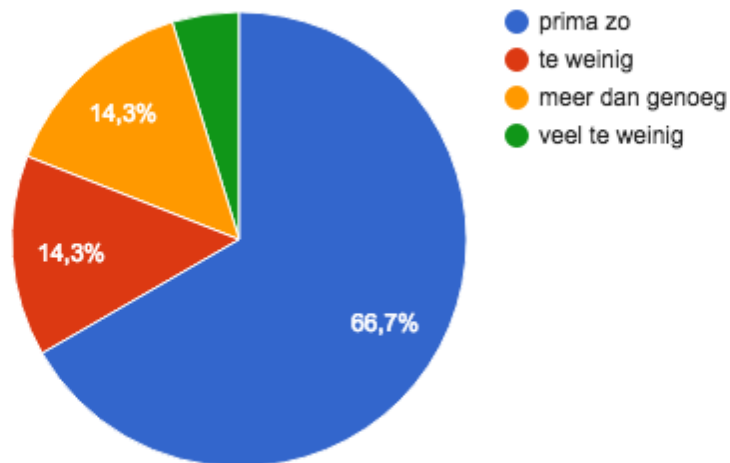


## Opmerkingen

- licht er een beetje aan waar ik werk in vind maar dat zie ik later wel
- het licht aan mijn baan later
- Ik vond het opzich wel een leuke cursus maar momenteel neig ik meer naar PHP

Voor de mobiele apps is dit jaar alleen in jaar twee ca 40 uur ingeruimd in het lesrooster.  
Ik vind dit in z'n totaliteit voor mobiel:

## Totaal



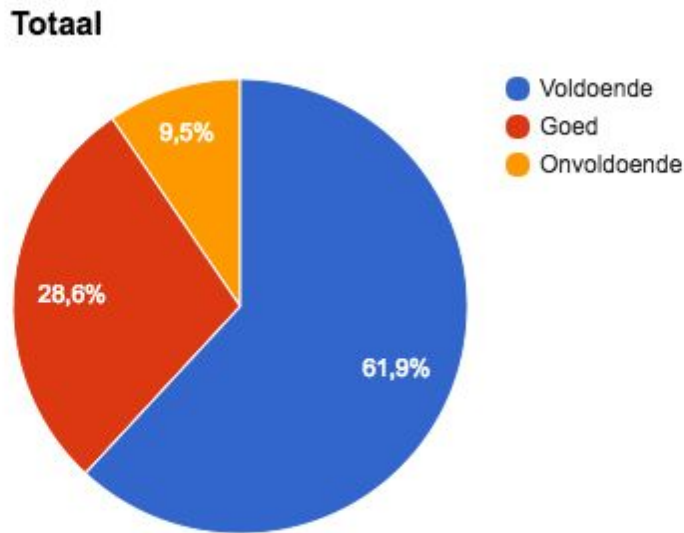
## Opmerkingen

- elke week nieuwe opdracht leidt tot dat als je 1x vast loopt dat je achter gaat lopen
- Misschien kan er in leerjaar 1 al een inleiding in gegeven worden en er eventueel een keuze gemaakt worden voor jaar 2. Verkorte android les of verkorte php les zodat leerlingen zelf de keuze hebben of ze meer tijd willen steken in een bepaalde taal.

## De cursus

Deze sectie gaat specifiek over de gegeven instructiecursus in periode 3

Hoe beoordeel je de gegeven cursus?



### Opmerkingen

Er is heel veel om te leren, maar we doe eigenlijk een cursus overtypen van wat we tijdens de les zien. er word niet gezegd probeer nu dit te maken, zodat we dingen op gaan zoeken en er zelf moeite voor gaan doen, waardoor we dingen beter onthouden.

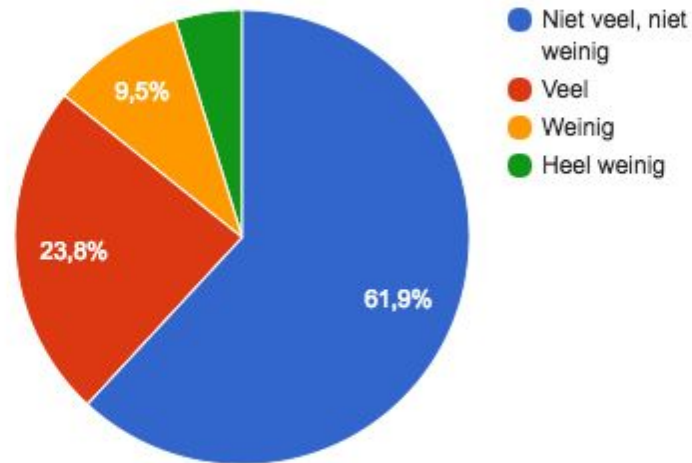
Teveel overschrijven te weinig zelf doen.

de opdrachten zijn best ingewikkeld waardoor er lange filmpjes worden gemaakt dat is het enige minpunt

Vond het wel interessant maar had heel veel moeite om me erin te motiveren. Als ik er eenmaal mee bezig was lukte het wel maar vond andere talen leuker.

Hoe veel heb je van de cursus geleerd?

## Totaal



## Opmerkingen

heel veel overtypen, dat is het. hoefde helemaal niks op te zoeken, om te maken wat we moesten maken

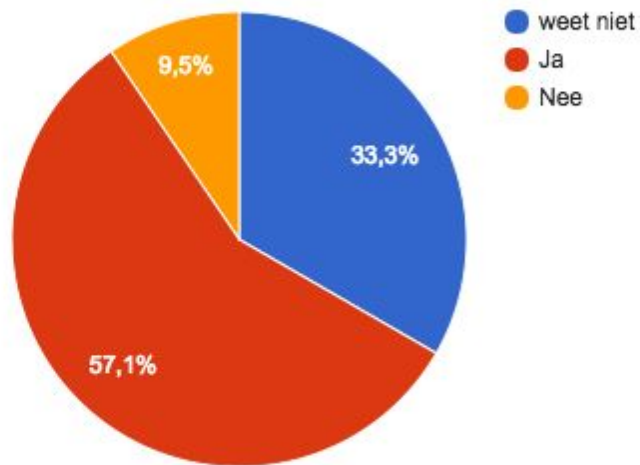
Zoals hierboven genoemd, Teveel overschrijven te weinig zelf doen.

alleen die stadart functies die bij android studio komen en natuurlijk nog andere dingen zoals oh zo doe je dit ik weet even geen voorbeeld

Een beetje tussenin, ik heb een duidelijker beeld gekregen hoe android programmeren werkt en kan er wel een beetje mijn weg erin vinden, maar echt veel handigheidjes heb ik niet onthouden.

## Had je voldoende voorkennis

## Totaal



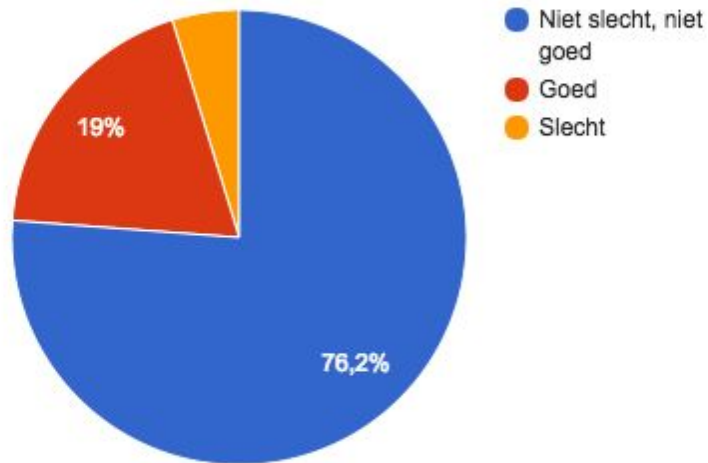
### Opmerkingen:

java was geen probleem

Een deel was duidelijk maar ik had in leerjaar 1 al wel een beetje moeite met Java waardoor ik dus minder makkelijk aan deze cursus begon.

### Wat vond je van deze instructiemethode

## Totaal



### Opmerkingen:

soms snapte ik het niet meer, en was ik eigenlijk maar aan het overschrijven

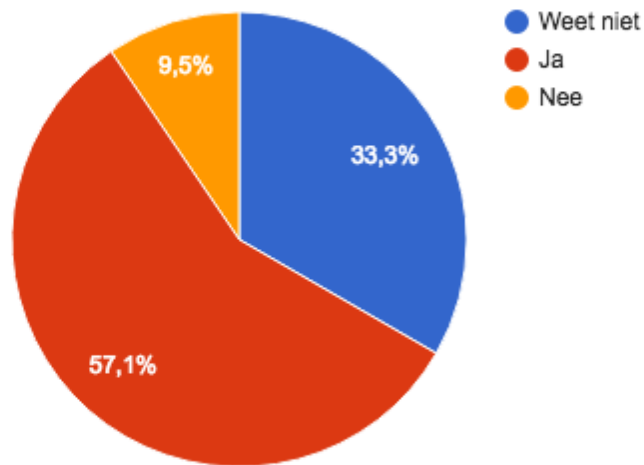
als je vragen hebt is het niet even makkelijk te vragen + het is langdradig om zo lang naar 1 filmpje te kijken

Het kost veel concentratie om je te focussen op de video, maar het is wel een kortere manier van uitleggen. Ook is het vragen van vragen iets beperkter omdat je niet direct een vraag zou kunnen stellen (als je bijvoorbeeld thuis al begint). Via de videos neem je ook letterlijk de code over waardoor je het sneller vergeet.

Vond je de gebruikte apps leuk?



### Totaal

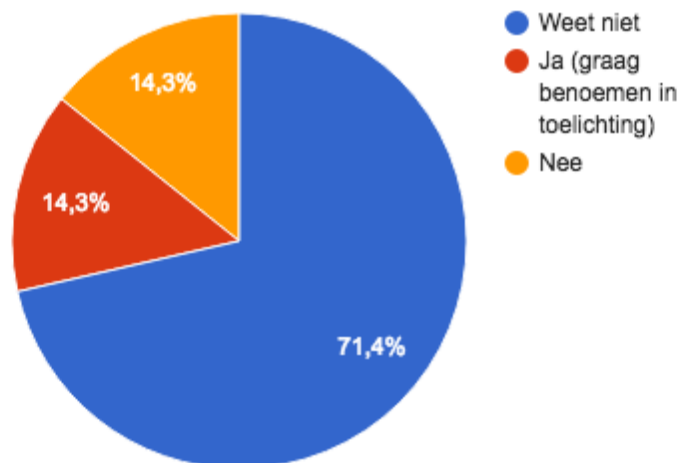


Opmerkingen:  
soms soms niet

De apps waren wel erg leuk, als je ze eenmaal af had.

Heb je bepaalde onderdelen gemist?

### Totaal



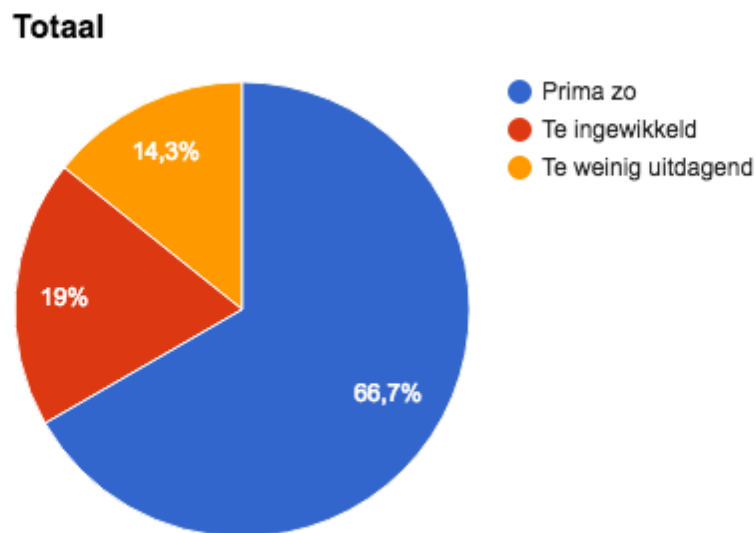
Opmerkingen:

Werken met de database.

Werken met een eigen database.

Zo ver ik weet nog niet.

**Wat vond je van het niveau van de applicaties en de gegeven uitleg?**



Opmerkingen:

Dit omdat het teveel overschrijf werk.

soms uitdagend en soms niet

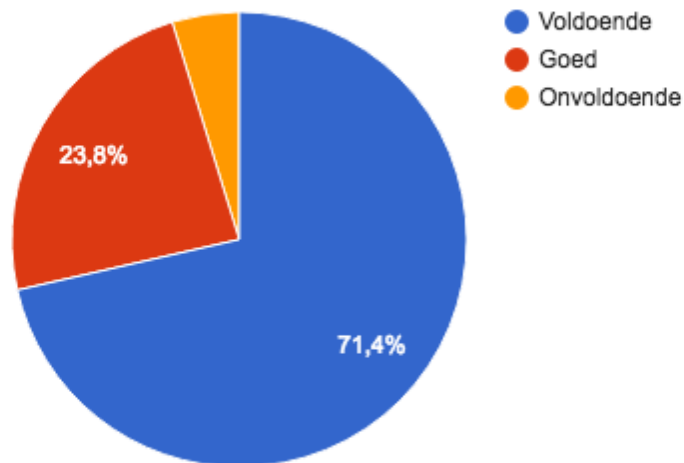
Te veel copy paste. Misschien handig om opdrachten zonder uitwerking te geven zodat studenten zelf uitzoeken wat ze moeten doen. Dan na de deadline het filmpje posten met de uitwerking.

Maar bij de verdere apps toch een beetje ingewikkeld.

Niet te makkelijk en niet te moeilijk wat het dus een mooie uitdaging maakt

**Wat vond je van de technische kwaliteit (beeld & geluid)?**

## Totaal



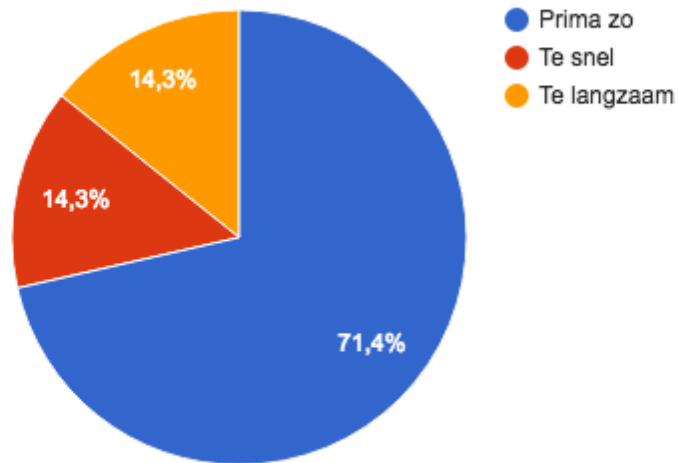
Opmerkingen:

de beeld en geluid waren duidelijk je kon alles goed volgen.

Video's en audio waren gewoon goed. Misschien wat meer bewerken wat betreft nadenk en fouten maak stukjes, maar dat wordt tegen het einde wel meer gedaan. Daarnaast kan je als gebruiker de video ook op 2x snelheid afspelen.

**Wat vond je van het tempo?**

## Totaal



### Opmerkingen:

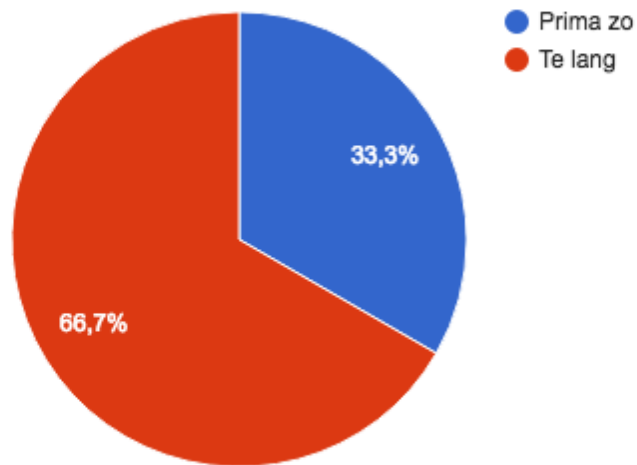
als je 1x vast loopt met 1 opdracht is de les al weer voorbij en dan moet je het thuis afmaken zonder leraren om wat aan te kunnen vragen en als je dan echt een vraag hebt moet je wachten er mee waardoor je er geen aandacht meer aan gaat besteden

De tempo ging goed aangezien het niet te snel en ook weer niet te langzaam ging.

De tempo in de video ging soms langzaam, maar op die manier had je wel meer tijd om het te begrijpen.

**Wat vond je van de lengte van de video's?**

## Totaal



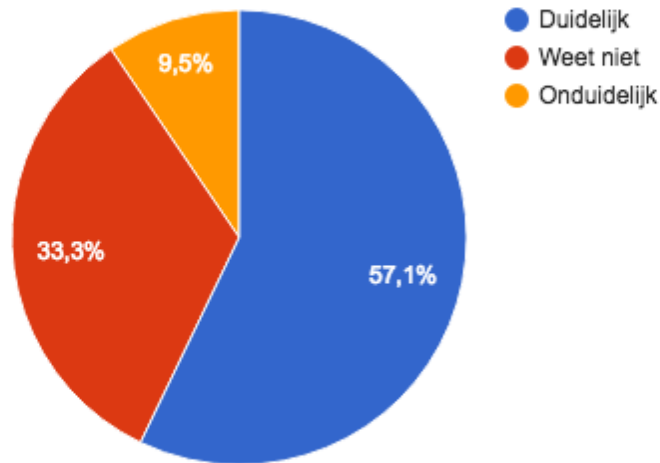
Opmerkingen:

De lengte van de video's zijn goed zo want anders worden ze misschien net te kort.

Aan het begin erg lang, maar later werden ze prima. Alles moet wel passen.

**Wat vond je van de wijze van uitleg in de video's?**

## Totaal



### Opmerkingen:

soms hielp het soms niet ik denk dat het beter is als de code al geschreven is en dat de leeraar laat zien hoe je bepaalde onderdelen doet

Ik vond dat alles heel duidelijk werd uitgelegd in de video's, het was allemaal makkelijk te volgen.

veel langdradige uitleg maakt het nogal verwarrend af en toe. Dit zou korter moeten kunnen.

Het werdt goed voorgedaan dus fout doen zat er bijna niet in.